

# Equipements pour les talents de métier

Impossible de pratiquer un métier si vous ne possédez pas l'équipement minimum.

Plus votre équipement sera de qualité et plus vous travaillerez vite et mieux.

Exception à ces métiers qui n'ont pas besoins d'équipement dans ce document :

Bosco, Crochetage, Triche, Vol, Vigie, Pilotage, Sonde

## Equipements de voyage

Il tient dans un sac moyen avec un volume de 2.500 et un poids de 8kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires.

## Equipements de campagne

Idéale pour exercer votre métier et voyager, l'ensemble de cet équipement tient dans une charrette à main pour le transport, d'un volume de 10.000 et d'un poids de 32kg, vous permet de fabriquer sans limite.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Equipements standards

Voilà l'équipement nécessaire pour un petit commerce dans un village ou une petite cité.

D'un volume de 30.000 et d'un poids de 96kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Equipements complets

Parfait pour une future enseigne de renom dans une grande ville.

D'un volume de 60.000 et d'un poids de 192kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Equipements supérieurs

La qualité de cet équipement vous facilite grandement la tâche, l'ensemble est onéreux, mais l'investissement sera rentabilisé si vous travailler tous les jours.

D'un volume de 90.000 et d'un poids de 288kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Equipements de maître

Fabriqué par des maîtres pour des maîtres, la qualité vous permet de travailler vite et bien.

D'un volume de 120.000 et d'un poids de 384kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Equipements rares

Les pièces sont rares, venant de part le monde, mais permet de fabriquer des œuvres d'arts.

D'un volume de 160.000 et d'un poids de 576kg.

N'oubliez pas de vous procurez les matières premières nécessaires pour pratiquer.

## Tableau des équipements

Type d'Equipement	Catégorie	Méthode de calcul du prix des équipements en galonds	Durée de vie De l'équipement	Bonus / Malus au mini. du dé de maîtrise
Equipements de voyage	1	Compétence * 0.1	1/2 Cieron	-1
Equipements de campagne	2	Compétence * 0.3	1 Cieron	0
Equipements standards	3	Compétence * 0.6	2 Cierons	+1
Equipements complets	4	Compétence * 2	3 Cierons	+2
Equipements supérieurs	5	Compétence * 4	4 Cierons	+3
Equipements de maître	6	Compétence * 10	5 Cierons	+4
Equipements rares	7	Compétence * 30	6 Cierons	+6

**Durée de vie :** Noter la date d'achat de votre équipement, passer sa durée de vie, vous devez réinvestir dans un nouvel équipement. Perdre des morceaux de votre équipement, c'est perdre de la durée de vie. (Diviser la durée de vie restante)

## Bonus / Malus au mini. De vos dés de maîtrise :

Le niveau de vos équipements impacte la productivité et la qualité, appliquer à vos jets de talent.